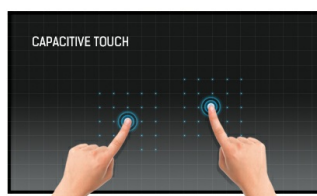




15.6 cala i 10 punktów dotykowych w technologii pojemnościowej

Iiyama T1634MC-B5X to 15.6-calowy monitor multi-touch wykorzystujący technologię pojemnościową. Obudowa monitora nie ma ramki zasłaniającej ekran z przodu – jest on jedną gładką, szklaną taflą na całej swej powierzchni. Panel wyświetla obraz w rozdzielczości natywnej 1366 x 768 pikseli i jest wyposażony w wejścia VGA, HDMI i DisplayPort. Solidna obudowa i front zgodny z normą IP54 oznaczającą, że monitor może pracować w pomieszczeniach o dużym zapyleniu oraz że jest odporny na działania strumieni wody. ProLite T1634MC-B5X to idealne rozwiązanie do multimedialnych kiosków np. w punktach sprzedaży.



Technologia dotykowa - Pojemnościowa

Technologia ta wykorzystuje przewodnictwo elektryczne. Dotyk jest rejestrowany ponieważ w miejscu dotknięcia palcem szklanej powłoki pokrywającej ekran zmienia się pojemność elektryczna. Powłoka to gwarantuje nie tylko doskonałą jakość obrazu, ale też trwałość i odporność na zarysowania. Co więcej ewentualne zarysowania ekranu nie mają wpływu na działanie funkcji dotykowej. Panel rozpoznaje dotyk wykonywany palcem (także w rękawiczce lateksowej) lub specjalnym rysikiem.



Odporność na zarysowania

Odporność na zarysowania jest szczególnie istotna w przypadku monitorów dotykowych wykorzystywanych w szkołach i budynkach użyteczności publicznej. Szklana powłoka zabezpiecza ekran i gwarantuje jego trwałość. Dodatkowo nawet jeśli powłoka zostanie uszkodzona, nie ma to żadnego wpływu na działanie funkcji dotykowej.

01 OBRAZ

Wygląd	Edge to edge glass
Przekątna	15.6", 39.5cm
Panel	TN LED
Rozdzielczość fizyczna	1366 x 768 (1.0 megapixel)
Format obrazu	16:9
Jasność	400 cd/m ²
Jasność	360 cd/m ² z panelem dotykowym
Przepuszczalność światła	90%
Kontrast statyczny	500:1 z panelem dotykowym
Czas reakcji (GTG)	8ms
Kąty widzenia	poziomo/pionowo: 170°/160°, prawo/lewo: 85°/85°, góra/dół: 80°/80°
Kolory	16.7mln
Synchronizacja pozioma	31.4 - 60.3kHz
Powierzchnia robocza szer. x wys.	344.2 x 193.5mm, 13.6 x 7.6"
Plamka	0.252mm
Obudowa	czarna, matowa

02 DOTYK

Technologia dotykowa	pojemnościowa
Punkty dotykowe	10 (HID, wymaga kompatybilnego systemu operacyjnego)
Dotyk wykonywany	rysik, palcem, w rękawiczce (lateks)
Interfejs dotykowy	USB
Obsługiwane systemy operacyjne	Wszystkie monitory iiyama są Plug & Play i kompatybilne z systemami Windows i Linux. Szczegóły odnośnie wsparcia systemów operacyjnych przez monitory dotykowe znajdują się w pliku dostępnym w sekcji Do pobrania.

03 INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE

Analogowe wejścia sygnału	VGA x1
Cyfrowe wejścia sygnału	HDMI x1 DisplayPort x1
HDCP	tak

04 WŁAŚCIWOŚCI

Odporność na kurz i wodę	IP54 (front)
Blokada przycisków OSD	tak

05 OGÓLNE

Języki menu OSD	EN, DE, FR, ES, IT, CN, JP
Przyciski	Menu, W górę/ Jasność, W dół/ Kontrast, Wybierz, Power
Parametry regulowane	kontrast, jasność, autokonfiguracja, pozycja pozioma, pozycja pionowa, taktowanie, faza, pozycja menu OSD w pionie i poziomie, czas wygaszania menu OSD, przywróć, język menu OSD, temperatura kolorów
Plug&Play	DDC2B

06 MECHANICZNE

Kąt pochylenia 90° w górę; 5° w dół

Standard VESA 100 x 100mm

System zarządzania kablami tak

07 AKCESORIA W ZESTAWIE

Kable zasilający, USB, HDMI, DP

Instrukcje skrócona instrukcja obsługi, instrukcja bezpieczeństwa

Pozostałe zasilacz, Touch Panel Driver Disk (CD-ROM)

Ośłona na kable tak

08 ZARZĄDZANIE ENERGIĄ

Zasilacz zewnętrzny

Zasilanie DC 12 V

Zużycie energii 16W typowo, 2W stand by, 2W off mode

09 ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

Certyfikaty CE, TÜV-Bauart, RoHS support, ErP, WEEE, CU, cULus, VCCI, REACH

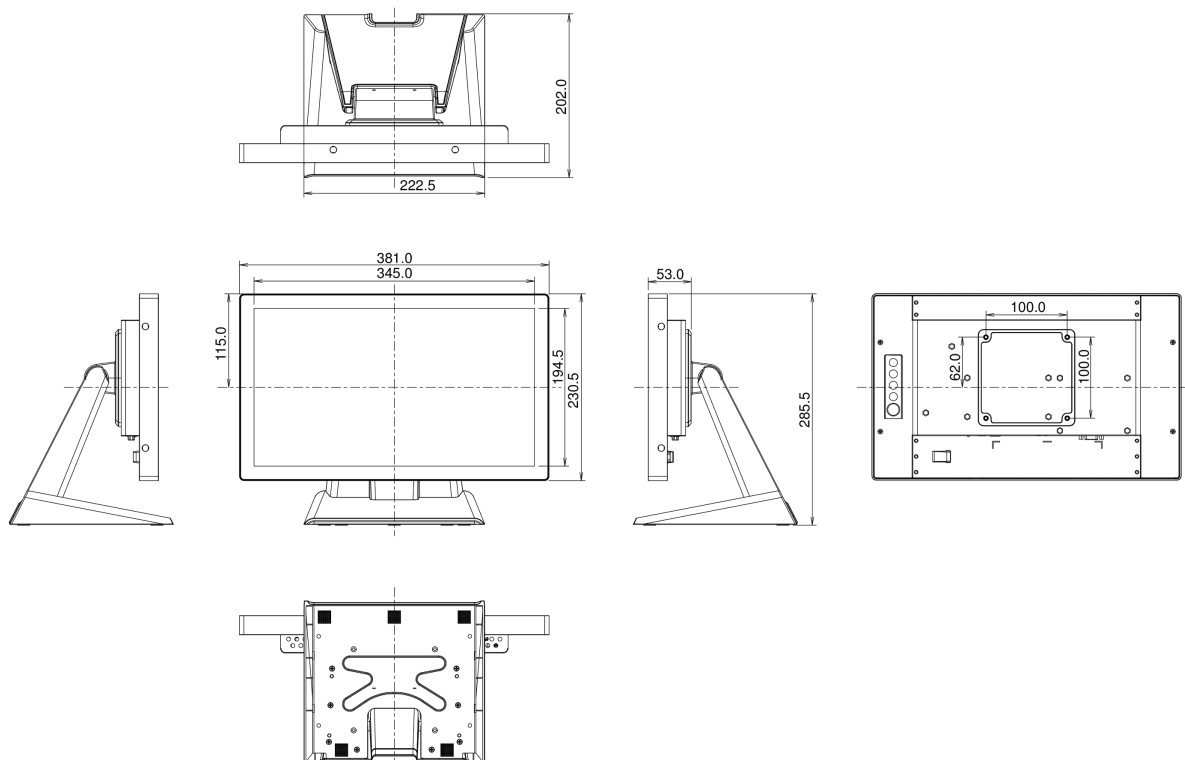
REACH SVHC powyżej 0.1% ołowiu

10 WYMIARY / WAGA

Wymiary produktu szer. x wys. x gł. 381 x 285.5 x 202mm

Waga (bez pudła) 4.4kg

Kod EAN 4948570116164



Wszystkie znaki towarowe zastrzeżone. Pomyłki i wprowadzanie zmian zastrzeżone. Specyfikacje produktów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego zawiadomienia. Wszystkie monitory LCD iiyama są zgodne z normą ISO-9241-307:2008 określającą liczbę i rodzaj defektów matrycy.

© IIYAMA CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED